**Class와 structure 두 방법의 차이점을 생각하고, 어떤 방식의 설계하고 싶은지 선택하여 이유를 함께 서술하세요.**

Class는 멤버 변수와 멤버 함수를 포함하고 있지만, structure는 일반적으로 멤버 변수만을 가지고 있다.

각각의 장점과 단점을 정리해보자면,

Class +

: 데이터 캡슐화(보안,프로그램의 더 나은 모듈화), 상속(코드 재사용 가능), 다형성(코드 재사용, 유지보수), 함수 오버로딩(같은 이름의 함수 사용가능)

Class –

: 복잡성(구현하기 복잡->코드 복잡), 오버헤드

Structure +

:단순함, 빠른 실행속도, 효율적인 메모리 사용

Structure –

:제한된 기능, 상속 및 다형성 X(코드의 재사용성 떨어짐)

처음에 class를 배우고 structure를 배웠을 때는 class가 있는데 왜 structure를 쓰는지에 대한 의문이 들었다. 현재 배우는 과정에서는 class를 사용하여 코드를 짜다보니 class가 더 익숙하게 느껴지고, structure가 단순하고 보기 쉽다는 장점이 있지만 아직은 class에 더 손이 많이 간다. 또한 class에서 코드를 재사용할 수 있다는 점이 현재 나에게는 큰 메리트로 다가온다.

하지만 나중에 많은 양의 코딩(코드가 길어지는 것)을 하게 될 때는 structure를 쓸 것 같다. 아무래도 양이 많아지면 보기 쉬운 것이 중요하고, 메모리도 효율적으로 사용해야한다고 생각해서이다.